


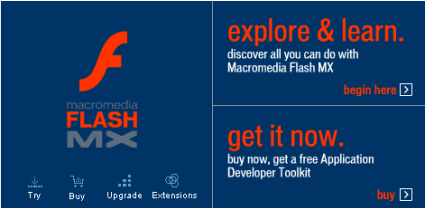
Imagens vectoriais e imagens bitmap

Imagens bitmap



- Imagem que é armazenada como se se tratasse de um “mapa de bits” ou “matriz de pontos”;

Que depois de lidos pelo processador permitem reconstruir a imagem ponto por ponto (pixel por pixel)



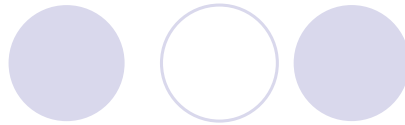
macromedia
FLASH
MX

Try Buy Upgrade Extensions

explore & learn.
discover all you can do with
Macromedia Flash MX
[begin here](#)

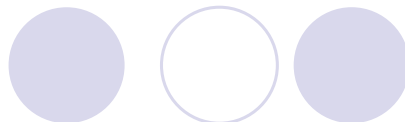
get it now.
buy now, get a free Application
Developer Toolkit
[buy](#)

Imagens bitmap



- São formadas por pontos individuais: os pixéis;
- Ocupam muito espaço no disco;
- Não podem ser aumentadas de tamanho pois perdem qualidade;
- Podem ser guardadas em vários formatos diferentes;
- O armazenamento e leitura deste tipo de imagens é relativamente rápido e fácil;

Imagens bitmap



- O tamanho dos arquivos é directamente proporcional à resolução e ao tamanho da imagem;
- Se fizermos um zoom veremos pixéis grandes e quadrados;
- A qualidade da imagem será afectada: caso seja ampliada ou reduzida;
- Um arquivo bitmap descreve uma imagem pixel por pixel;

Imagens bitmap - vantagens

- Qualquer imagem pode ser guardada em bitmap;
- Possui recursos de fácil manipulação e tratamento (efeitos especiais);

Imagens bitmap - desvantagens

- As imagens em bitmap de alta resolução geram arquivos de tamanho muito grande;
- O tamanho da imagem, quando alterado, pode perder resolução e qualidade;
- Para a manipulação e o tratamento é necessário conhecimento mínimo de computação gráfica;

Imagens vectoriais

- As figuras são geradas matematicamente através de fórmulas;
- Todas as formas são construídas por vectores com um início, um fim e uma cor definida;
- São imagens criadas a partir de coordenadas cartesianas:
 - permite que a imagem possa ser redimensionada sem haja perda de informação original;

Imagens vectoriais

- Costumam ocupar pouco espaço;
- São redimensionáveis sem que haja perda de qualidade e de definição:
 - Pois cada elemento pode voltar a ser recalculado em função da nova resolução;
- Os desenhos no monitor são representados por equações matemáticas;

Imagens vectoriais

- São muito utilizadas pois permitem adaptar-se em função da qualidade de impressão que temos disponível:
 - Podemos trabalhar a imagem no monitor a 72 dpi e imprimi-la a 600 dpi;
- Permitem seleccionar facilmente os diferentes objectos no seu interior;

Imagens vectoriais

- São muito utilizadas pois permitem adaptar-se em função da qualidade de impressão que temos disponível:
 - Podemos trabalhar a imagem no monitor a 72 dpi e imprimi-la a 600 dpi;
- Permitem seleccionar facilmente os diferentes objectos no seu interior;

Imagens vectoriais

- Exemplo:

